



Fokker Triplano - DR-1 (MAQUETA)

EL FAMOSO AVION DE VON RICHTHOFEN (EL BARON ROJO)

Esta maqueta es ideal para hacerla en madera Balsa, pero si no conseguimos podemos utilizar cualquier madera blanda para evitarnos problemas de tallado, el peso de la misma no interesa ya que es una maqueta y no tiene que volar.

Comencemos calcando todas las piezas por la línea gruesa sobre la madera. ALAS: En estas están marcados los lugares donde van los montantes, observen que en el ala del medio van caidos esos lugares para dejar pasar los montantes, las costillas se marcarán y luego se simularán pegando hilos de coser (esto se hará una vez pasado el tapaporos).

ESTABILIZADOR: Lo haremos con el mismo procedimiento que las alas y lo mismo el TIMON.

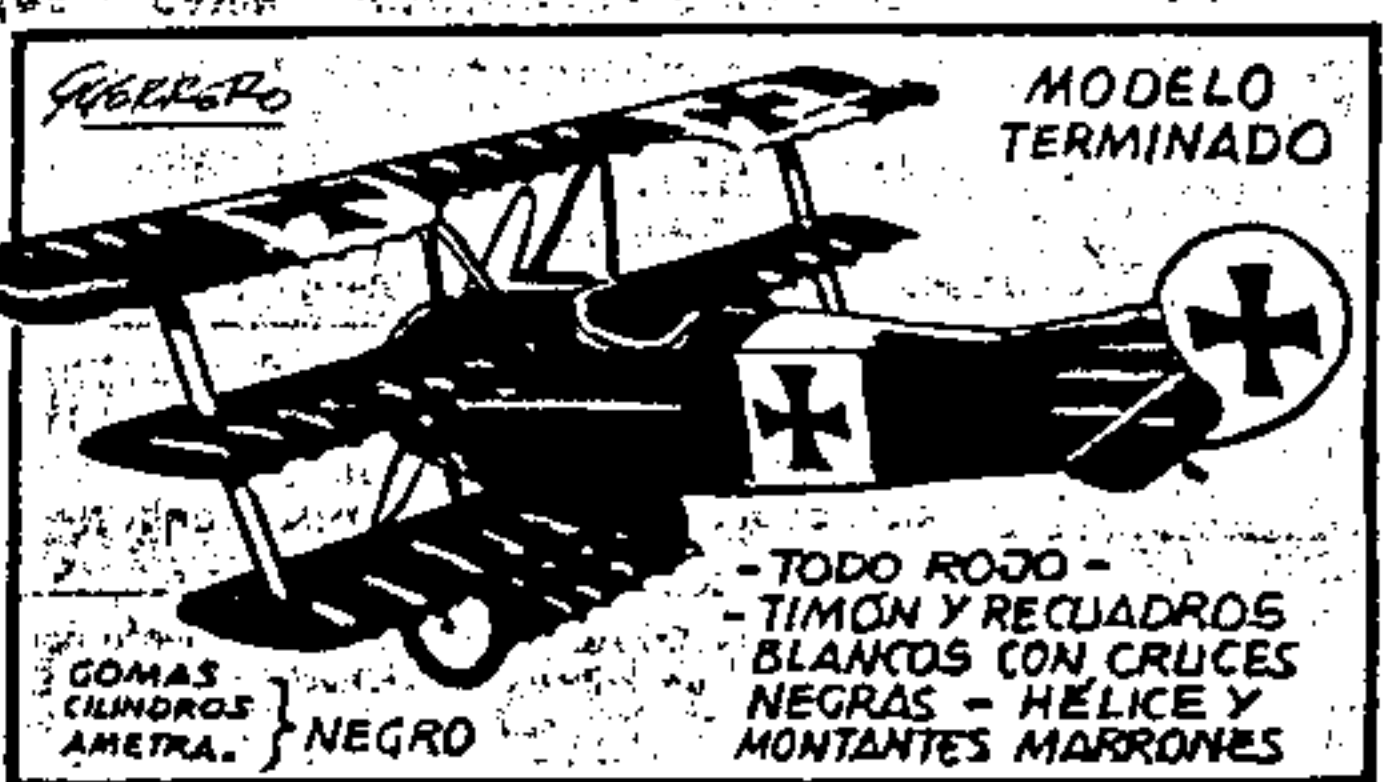
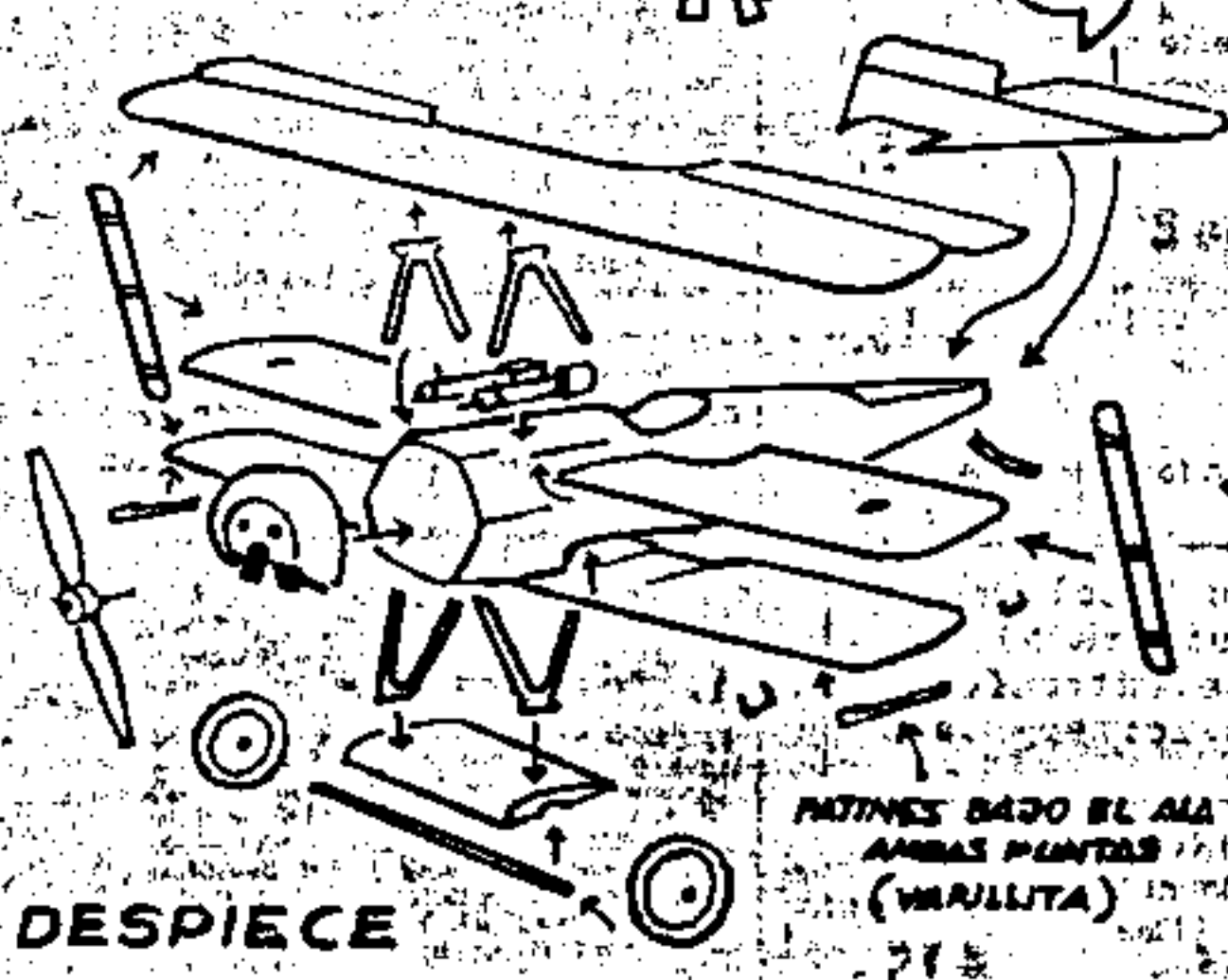
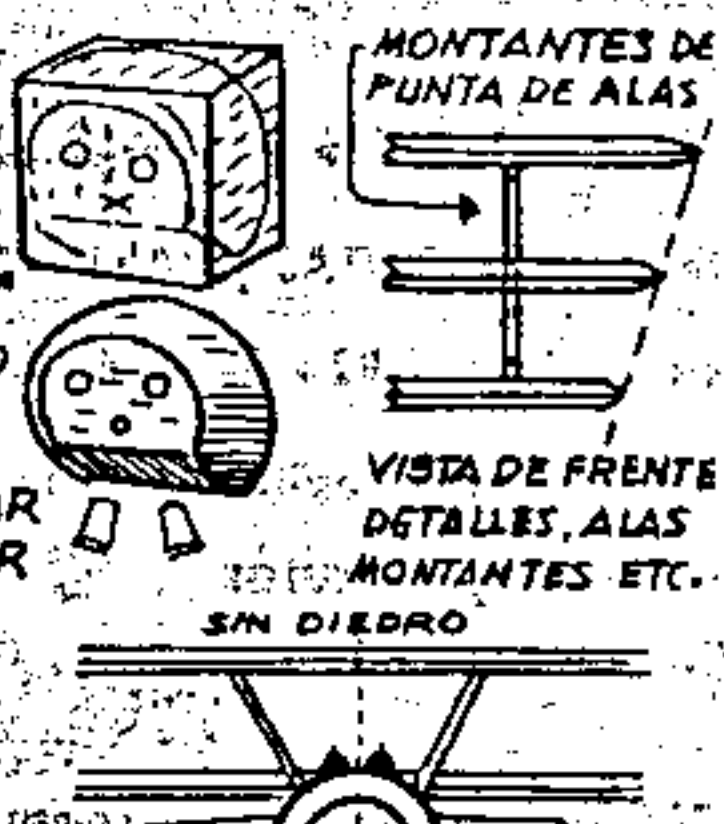
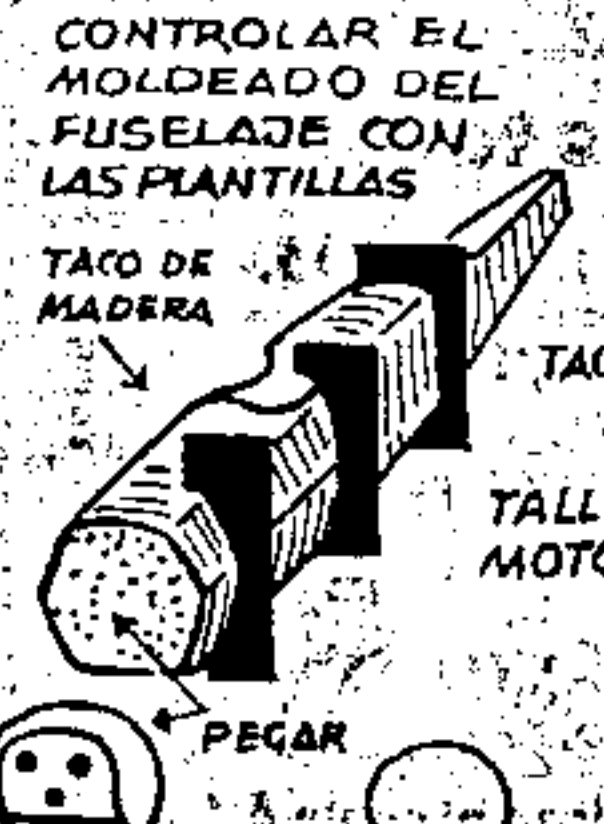
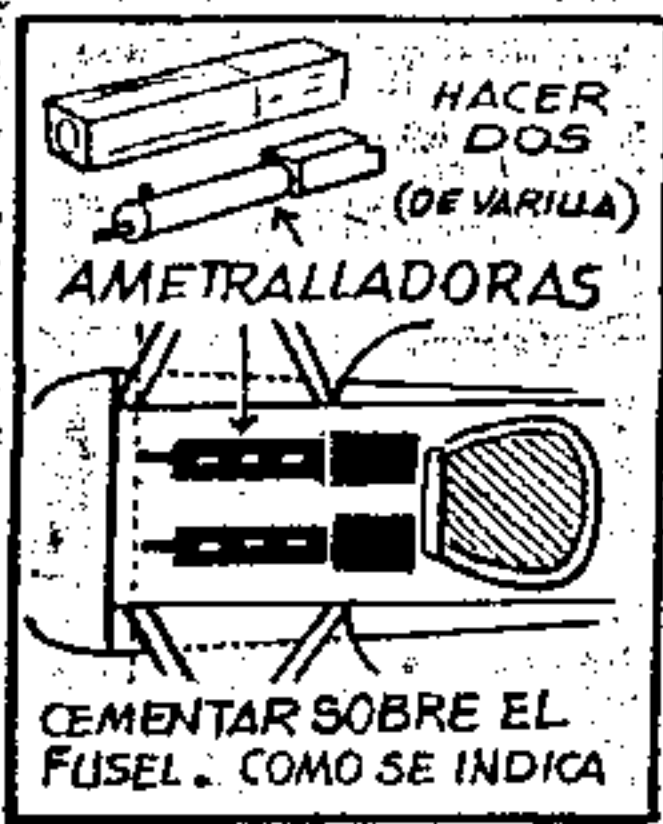
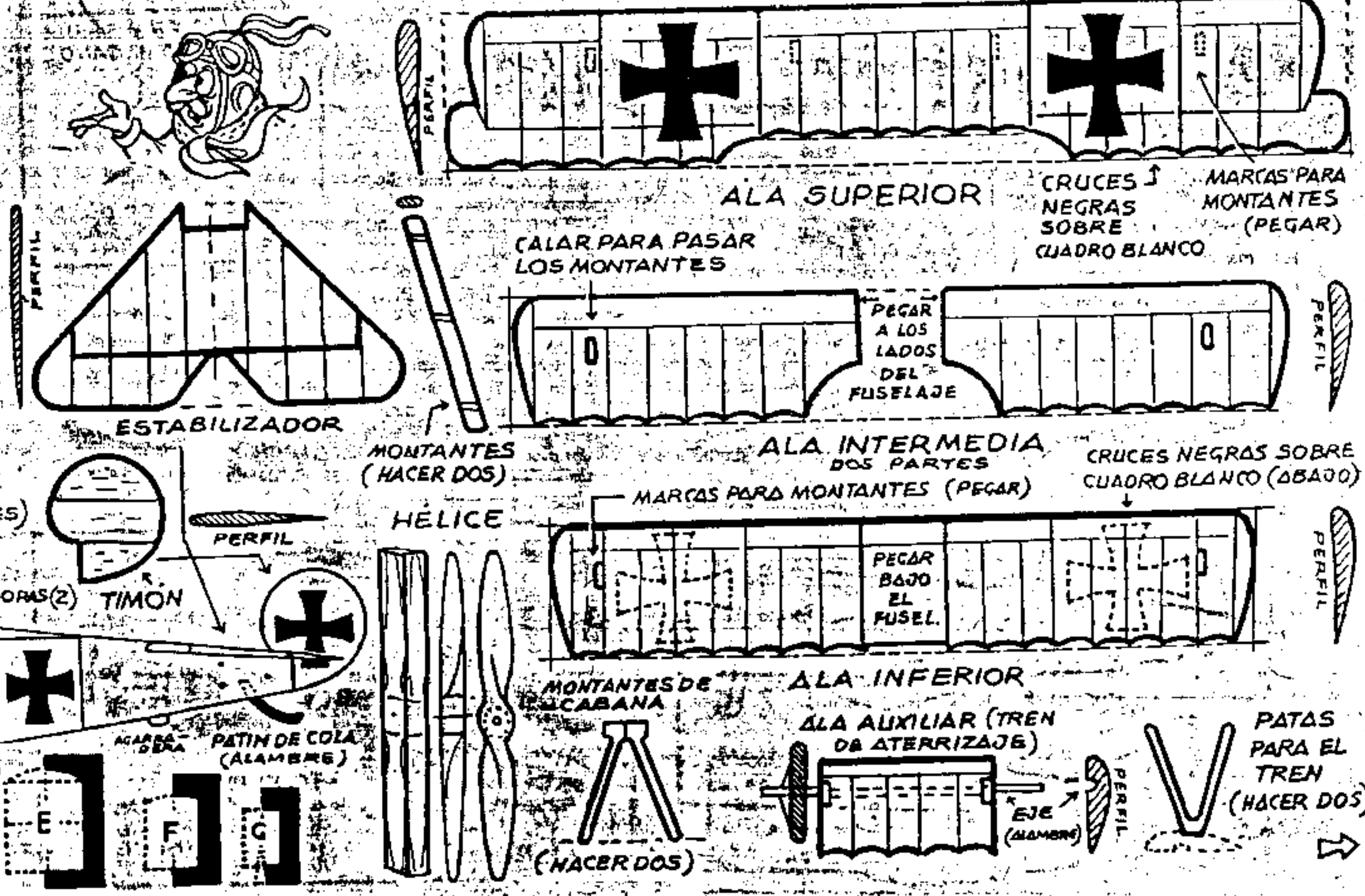
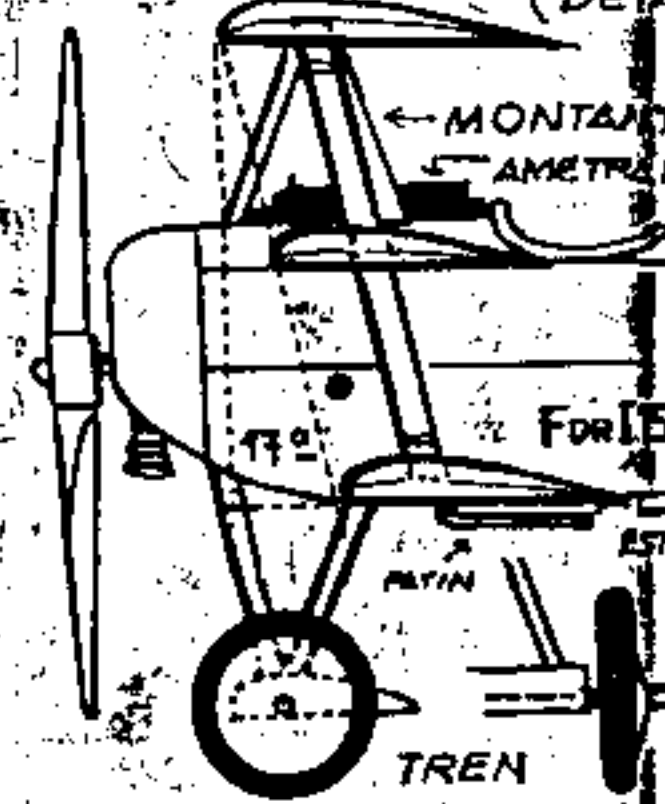
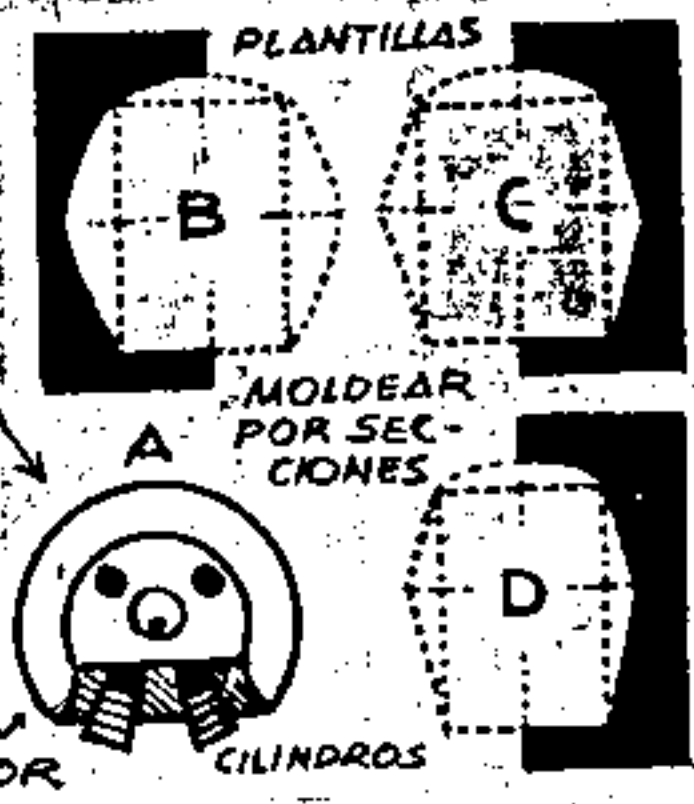
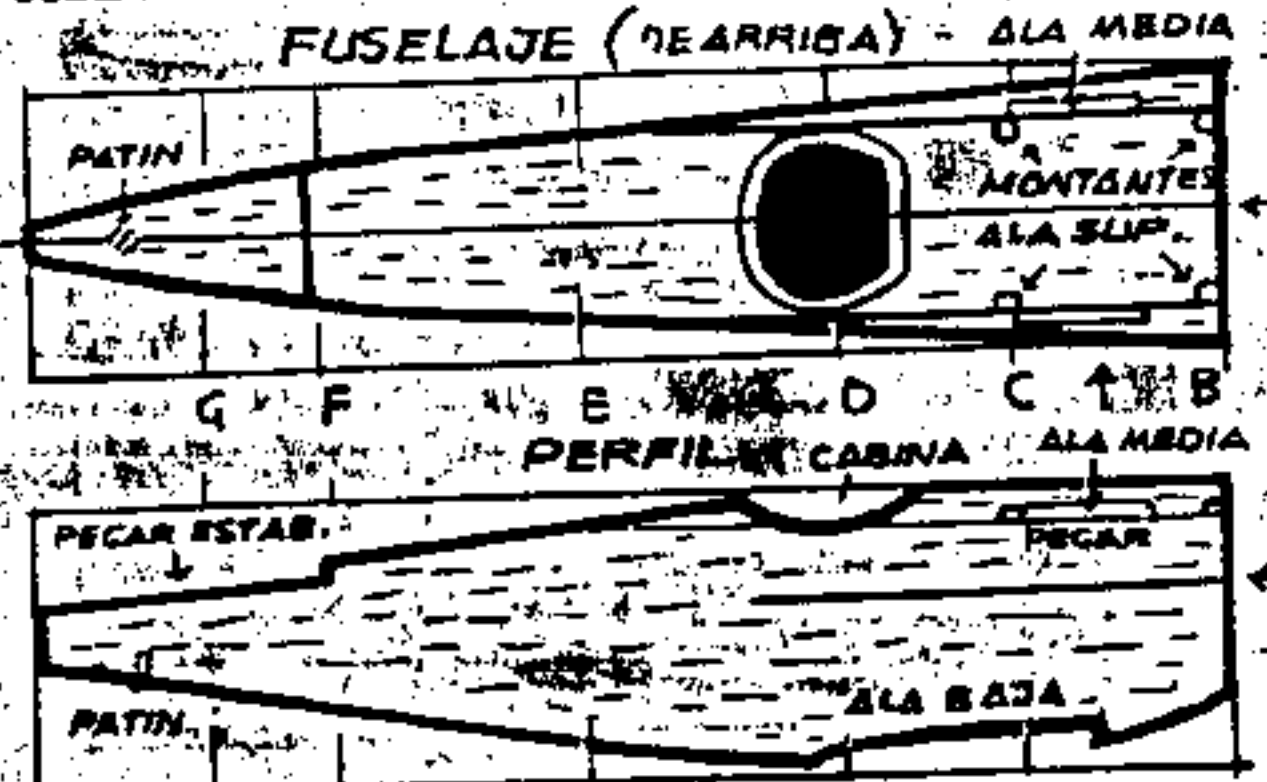
FUSELAJE: Se hará con un taco de madera y lo mismo el motor que

posteriormente se pegará al fuselaje. Los montantes, ametralladoras y patas se pueden hacer de madera dura (escarbadientes).

HELICE: Tallar sobre una madera y una vez lijada se clavará con un alfiler sobre el motor.

RUEDAS: Se harán de madera y se les colocará el cono de papel como indican los dibujos. El eje será hecho con un alambre rígido y va pegado sobre una ranura que se hará sobre la parte inferior del ala auxiliar del tren de aterrizaje.

Conviene terminar pieza por pieza, lijadas, ponerle el tapaporos, pulirlas y luego pintarlas con esmalte sintético, antes de pegar las piezas conviene colocarle todos los detalles, cruces, etc., y luego pegarlas al conjunto. secuencia del pegado es la que sigue: 1º motor a fuselaje - 2º estabilizador y timón - 3º ala inferior - 4º alas medias - 5º montantes de ala y cabina - 6º ala superior - 7º patas - 8º ala auxiliar y eje - 9º ruedas - 10º cono de hélice y patin de cola.



LUPIN

NO 278 NOVIEMBRE A 8. Año XXIII

CONARDNICO FLANEADOR

TO ASTRONÓMICA

CARPA TUNEL

BUSCA METALES